|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **N.** | **Argomenti** | **Gruppo** |
| **1** | **Piattaforma di gestione eventi**  **Obiettivo**: Creare una piattaforma online per gestire eventi, dove gli utenti possono registrarsi, acquistare biglietti e ricevere notifiche. |  |
| **2** | **Piattaforma prenotazione per ristoranti**  **obiettivo:** Progettare un'app per la prenotazione di tavoli nei ristoranti, con funzionalità di recensione e gestione delle preferenze alimentari. |  |
| **3** | **App per il monitoraggio e il risparmio energetico domestico**  **obiettivo:** Sviluppare un’app che permetta agli utenti di monitorare il consumo energetico della propria casa in tempo reale, suggerendo soluzioni per risparmiare energia e ridurre i costi. |  |
| **4** | **App di fitness personalizzato**  **Obiettivo**: Progettare un'app che fornisca piani di allenamento personalizzati in base alle preferenze e ai progressi degli utenti. |  |
| **5** | **Sistema di monitoraggio della qualità dell'aria**  **Obiettivo:** Creare un sistema per monitorare e visualizzare in tempo reale la qualità dell'aria nelle diverse zone di una città. |  |
| **6** | **App di condivisione di viaggi in auto**  **Obiettivo:** Progettare un'app che permetta agli utenti di condividere viaggi in auto, riducendo le emissioni e i costi di trasporto. |  |
| **7** | **Piattaforma di E-Learning per competenze digitali**  **Obiettivo:** Progettare una piattaforma di formazione online per migliorare le competenze digitali degli utenti, con percorsi personalizzati. |  |
| **8** | **Sistema di allerta per emergenze climatiche**  **Obiettivo:** Sviluppare un sistema che avvisi le persone in caso di emergenze climatiche come inondazioni o terremoti. |  |
| **9** | **Applicazione per la gestione delle finanze personali**  **Obiettivo**: Creare un'app che aiuti gli utenti a gestire il loro bilancio personale, monitorando spese, risparmi e investimenti. |  |
| **10** | **App per la gestione del benessere mentale**  **Obiettivo**: Progettare un'app che offra tecniche di rilassamento, monitoraggio dell'umore e risorse per il benessere mentale. |  |
| **11** | **Piattaforma di scambio libri usati**  **Obiettivo:** Creare una piattaforma che permetta agli utenti di scambiare o vendere libri usati, promuovendo la circolazione di risorse e la sostenibilità. |  |
| **12** | **App per condivisione di esperienze culinarie**  **Obiettivo:** Progettare una piattaforma dove gli utenti possano condividere esperienze culinarie, ospitando o partecipando a cene tematiche a casa o in ristoranti. |  |
| **13** | **Piattaforma di apprendimento delle lingue con tutor e scambi linguistici**  **Obiettivo:** Creare una piattaforma per l’apprendimento delle lingue, combinando lezioni da tutor professionisti con opportunità di scambio linguistico tra utenti. |  |